



Förderverein "Lehrschwimmbecken Aue – Wingshausen"

Grundschul- und Sportkomplex: „An der Schule 6“ in Aue- Wingshausen

Zur großen Glastür (vom schrägen Parkplatz) hinein ins Foyer.

Dort die hintere rechte Tür in den Flur nehmen. Linkerhand ist die Herrenumkleide, danach kommt die Damenumkleide. Geradeaus geht es zur Schwimmhalle mit vorgelagerten Duschen.

Im Flur die erste Tür rechts führt in den Trainerraum. Dort befindet sich (rechts hinten) ein hölzerner Kasten an der Wand. Darin ist der Schlüssel für die Holz-~~und Glas~~türen, die Sie auf dem Weg zum Schwimmbecken passieren müssen. Bitte auch auf dem Rückweg wieder abschließen. Befindet sich schon eine Gruppe im Schwimmbad oder folgt Ihnen eine, kommunizieren Sie bitte die Übergabe der Schlüssel und des Beckens.

An besagtem Holzkasten befindet sich auch ein Briefkasten für Nutzungsverträge, Beitrittserklärungen oder sonstige Anmerkungen.

Licht für die Schwimmhalle befindet sich im Schalterkasten (rechts vom Holzkasten inkl. Briefkasten im Trainerraum) und ist blau markiert. Bitte auch ans Ausschalten denken.

Kleiner Raum vor dem Duschaum und dieser selber werden „händisch geschaltet“.

Die Lichter im großen Flur und Foyer funktionieren über Bewegungsmelder.

Bitte bringen Sie das Eintrittsgeld (1,50 Euro für Kinder & 3,50 Euro für Erwachsene = die Zeitstunde) passend mit. Die Kassette für das Geld befindet sich in der Schwimmhalle (roter Kasten im blauen Regal). Kindergeburtstage bezahlen mindestens 25 Euro als Stundenpauschale.

Alle Fenster und alle Türen der Schwimmhalle sind geschlossen zu halten. Zum einen kommt sonst die Lüftungsanlage inklusive Heizung durcheinander und zum anderen gerät zu viel Dreck ins Schwimmbad.

Bitte nicht im Schwimmbad essen! Und auch nichts Zerbrechliches mitbringen.

Nach dem Baden und Duschen bitte alle Räumlichkeiten trocken flitschen (siehe Hinweisschilder).

Neben den allgemeinen Corona Regeln ist noch den Haus- und Baderegeln zu folgen.

Bei Fragen bitte kontaktieren:

Berger.juliane@gmx.de oder 01525 4 201710